



# PARLAMENTUL ROMÂNIEI CAMERA DEPUTAȚILOR

COMISIA JURIDICĂ,  
DE DISCIPLINĂ ȘI IMUNITĂȚI

București, 21.10.2003  
Nr. 633

## A V I Z

**asupra proiectului de Lege privind aprobarea Ordonanței de Urgență a  
Guvernului nr.90/2003 pentru modificarea Legii nr.141/1997 privind  
Codul vamal al României și a art.16 din Ordonanța de urgență a  
Guvernului nr.64/2003 pentru stabilirea unor măsuri privind  
înființarea, organizarea , reorganizarea sau funcționarea unor structuri  
din cadrul aparatului de lucru al Guvernului, a ministerelor, a altor  
organe de specialitate ale administrației publice centrale și a unor  
instituții publice.**

În conformitate cu prevederile art. 89 și 107 din Regulamentul Camerei Deputaților, Comisia juridică, de disciplină și imunități a fost sesizată, spre dezbateri și avizare, în procedură de urgență, cu proiectul de Lege privind aprobarea Ordonanței de Urgență a Guvernului nr.90/2003 pentru modificarea Legii nr.141/1997 privind Codul vamal al României și a art.16 din Ordonanța de urgență a Guvernului nr.64/2003 pentru stabilirea unor măsuri privind înființarea, organizarea , reorganizarea sau funcționarea unor structuri din cadrul aparatului de lucru al Guvernului, a ministerelor, a altor organe de specialitate ale administrației publice centrale și a unor instituții publice, trimis cu adresa nr.633 din 20 octombrie 2003, înregistrată sub nr.31/1059 din 21 octombrie 2003.

Potrivit prevederilor art.60 din Regulamentul Camerei Deputaților, comisia a dezbătut proiectul de lege, menționat mai sus, în ședința din 21 octombrie 2003.

Membrii comisiei au examinat ordonanța de urgență, expunerea de motive la proiectul de lege și avizul favorabil al Consiliului Legislativ nr.1412/03.10.2003.

În urma dezbaterilor, cu majoritate de voturi, s-a hotărât **avizarea favorabilă** a proiectului de lege în forma prezentată de inițiator.

În raport de obiectul și conținutul său, proiectul de lege face parte din categoria legilor organice.

**PREȘEDINTE,**  
**Prof. univ. dr. Ion NEAGU**